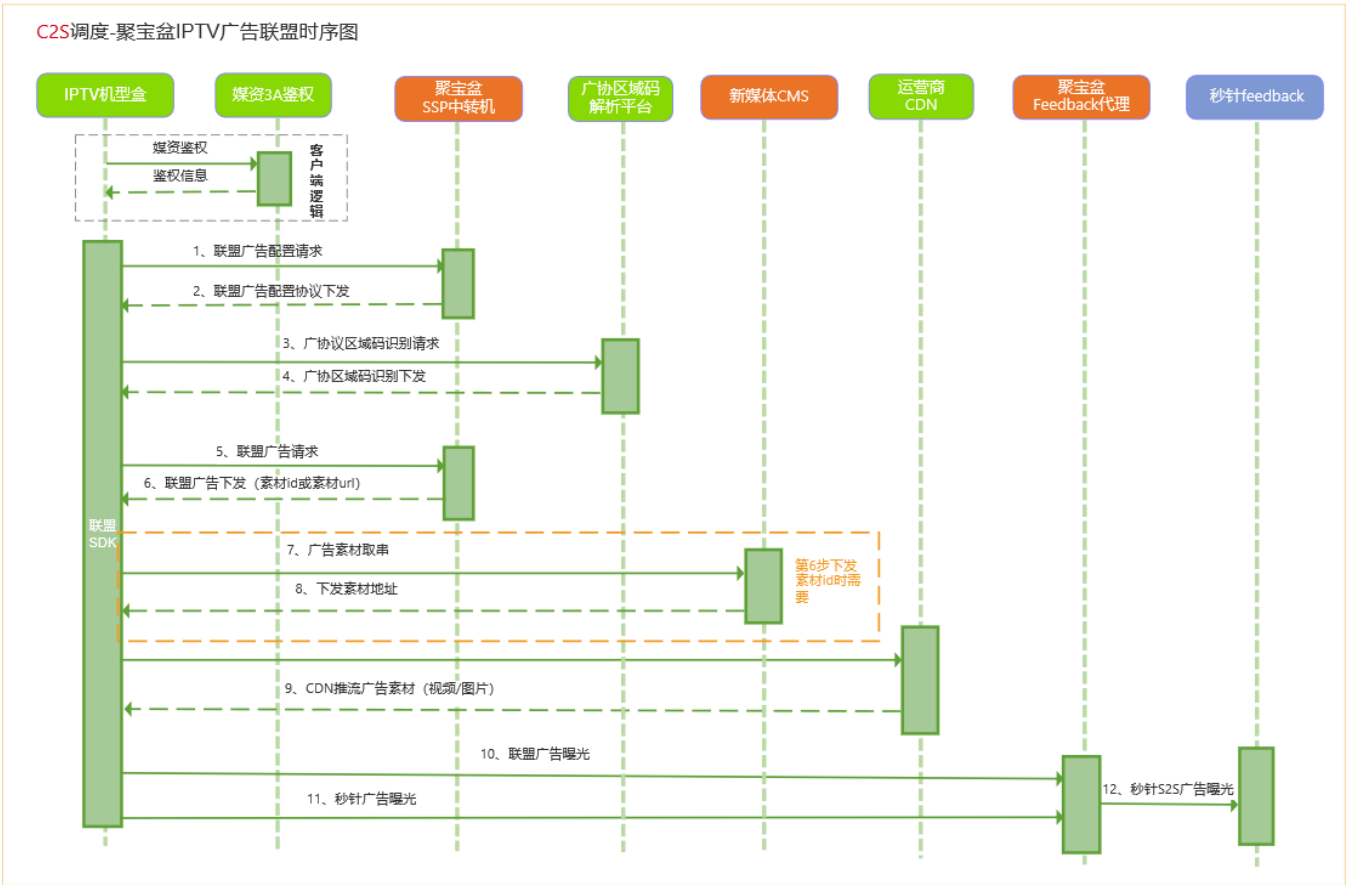


05、SDK通用接入文档

sdk内部结构



C2S调度时序



1、引入js adunion.min.js

```
import from 'adunion.min';
```

或者

```
<script src="/adunion.min.js"></script>
```

2、初始化sdk

```
adunion.init( clientParams )
```

参数clientParams：设备信息和用户相关信息，可以通过js协议接口从原生app中获取

clientParams	参数名称	参数类型	参数描述	是否必填	备注
	agentHost	string	代理机地址	是	如 http://10.25.0.56:8080
	packageName	string	app包名	是	需保持跟SSP平台配置包名一致
	carrierType	number	业务类型	是	1001-移动IPTV, 1002-联通IPTV, 1003-电信IPTV, 1004-IPTV有线
	mac	string	mac地址	是	获取不到使用业务账号代替
	midId	string	媒体id	是	渠道在联盟后台分配的媒体id
	userId	string	用户唯一标识	是	iptv业务账号
	appVersion	string	app版本号	是	launcher版本号

	ip	string	设备专网ip	是	当前设备分配的IP地址
	androidId	string	安卓设备id	否	
	deviceModel	string	设备型号	否	如TY1208-Z
	deviceBrand	string	设备品牌	否	ZTE
	osVersion	string	安卓系统版本	否	如 4.4.4
	vip	number	vip或付费用户	否	0-非VIP或未付费用户 1-VIP或付费用户

4、获取广告

4.1 通用参数解释

4.1.1 参数adspace：广告位信息

adspace	参数名称	参数类型	是否必填	备注
	width	number	是	期望素材尺寸宽度，填写有利于下发合适尺寸素材
	height	number	是	期望素材尺寸高度，填写有利于下发合适尺寸素材
	maxAdCount	number	否	最大广告数
	maxDuration	number	否	最大广告时长
	minCpm	number	否	最低的cpm出价，单位为分

4.1.2 参数vic：当前播放媒资信息，请按照实际播放场景填写

参数	类型	定义	是否必填	说明（均为可选参数，填写有利于精准投放）
type	number	类型	否	-1-点播，-2-直播 时移 -3-回看
assetId	string	媒资包	否	媒资包ID movie,series,verity 等
categoryId	string	栏目ID	否	点播二级栏目ID
programId	string	节目ID	否	点播：合集ID 直播 回看：频道ID
programName	string	节目名称	否	点播：合集名称 直播 回看：频道名称
movieId	string	分集ID	否	点播：分集ID 直播：空 回看：节目单ID
movieName	string	分集名称	否	点播：分集名称 直播：空 回看：节目单名称
duration	number	时长(秒)	否	点播：分集时长 直播 回看：0
playTime	number	播放时间	否	点播：播放的时间进度秒，直播时不传

如当前播放乘风破浪的姐姐第一季第一集，合集名称为乘风破浪的姐姐第一季，分集名称为 乘风破浪的姐姐第一集

4.1.3 参数videoPlayer，播放器对象

参数videoPlayer：播放器对象包含以下方法实现，视频类广告为必需填写，图片类广告不需填写（即sdk播放器对机顶盒播放器的映射）

videoPlayer	参数名称	参数类型	是否必填	返回值	备注
	playVideo(material)	function	是	无	sdk调用此方法播放广告， material：为素材对象，参考4.1.5
	getCurrentTime（）	function	是	int，单位毫秒ms	获取当前播放时长sdk会多次调用获取当前播放进度
	setEventCallBack(eventCallBack)	function	是	无	该回调函数接收一个参数string固定值为prePlay/pause /playError/playEnd 需关联BS播放器的状态回调方法

	playVideoInFrame(material,left,top,width,height)	function	是	无	material: 为素材对象, 参考4.1.5 left 播放器左上角的x坐标 top 播放器右上角的y坐标 width 播放器宽度 height 播放器高度
	playFullScreen()	function	是	无	全屏播放
	isPlaying()	function	是		是否处于播放中
	closeVideo()	function	是	无	关闭播放器
	getTotalTime()	function	是	返回值number, 单位为毫秒	获取总时长
	pause()	function	否	无	暂停播放
	play()	function	否	无	继续播放
	jumpWebActivity (url)	function	否	无	打开新的webview, url为新页面打开的连接, 新的webActivity支持自己退出页面
	quitActivity()	function	否	无	退出新打开的webActivity

4.1.4 eventCallBack回调参数解释

视频播放回调, 用于广告sdk回调EPG-Launcher, BS-Launcher可在此监听播放结束后播放正片

eventCallBack (status)	参数名称	参数类型	是否必填	备注
	status	string	是	参数为固定值 preplay: 播放起播 pause: 暂停 error: 播放错误 end: 播放结束

4.1.5 material素材对象

material	参数名称	参数类型	备注
	materialId	string	素材id或素材地址
	title	string	视频标题
	width	numer	视频素材实际宽度
	height	numer	视频素材实际高度
	description	string	视频简述
	duration	numer	视频时长

4.1.6 callBack事件回调

用户点击、曝光和关闭的回调

callBack (event)	参数名称	参数类型	是否必填	备注
	event	string	是	参数为固定值 click: 点击, 打开落地页 play:继续 close: 关闭

4.2 获取开屏广告

```
adunion.fetchOpenScreenAd(adspace)
```

返回值为openScreenAd的Promise对象，openScreenAd包含以下方法和属性

参数	参数类型	参数说明	备注
status	number	错误码	1, 代表有广告, 其他值代表错误码
type	string	广告类型	开屏boot, 贴片front, 信息流banner等
materialType	string	广告素材类型	2. 视频 (VIDEO); 4. 视频id;
playAdVideo(videoPlayer, eventCallBack)	function	调用此方法播放视频广告	videoPlayer为播放器, 参考4.1.3; eventCallBack为接收播放器事件的回调, 参考4.1.4

4.3 获取前贴广告

```
adunion.fetchFrontAd(adspace, vic)
```

返回值为frontAd 的Promise对象

frontAd为广告对象, 包含以下方法和属性

参数	参数类型	参数说明	备注
status	number	错误码	1, 代表有广告, 其他值代表错误码
type	string	广告类型	开屏boot, 贴片front, 信息流banner等
materialType	string	广告素材类型	2. 视频 (VIDEO); ; 4. 视频id;
playAdVideo(left, top, videoPlayer, eventCallBack)	function	调用此方法播放视频广告	left,左边x坐标位置; top上边y坐标位置; videoPlayer播放器, 参考4.1.3; eventCallBack, 播放器回调, 参考4.1.4

4.4获取banner广告

```
adunion.fetchBannerAd(adspace, vic)
```

返回值为bannerAd的Promise对象

bannerAd包含以下方法和属性

参数	参数类型	参数说明	备注
status	number	错误码	1, 代表有广告, 其他值代表错误码
type	string	广告类型	开屏boot, 贴片front, 信息流banner等
materialType	string	广告素材类型	1. 图片 (IMAGE); 3. 图片id;
render(domElement,callback)	function	用于渲染banner广告	domElement为渲染广告信息的容器, callback 事件回调, 参考4.1.6

4.5 获取暂停广告

```
adunion.fetchPauseAd(adspace, vic,userTemplate)
```

userTemplate; bool类型, 是否使用暂停模板, 若不使用, 则返回广告原始数据

返回值为pauseAd的Promise对象

当userTemplate为true时, pauseAd包含以下方法和属性

参数	参数类型	参数说明	备注
status	number	错误码	1, 代表有广告, 其他值代表错误码
type	string	广告类型	开屏boot, 贴片front, 信息流banner等
materialType	string	广告素材类型	1. 图片 (IMAGE); 3. 图片id;
render(domElement,videoPlayer,callBack)	function	用于渲染banner广告	domElement为渲染广告信息的容器, videoPlayer, 参考4.1.3, callBack事件回调参考4.1.6

当userTemplate为false时, pauseAd包含以下方法和属性

参数	参数类型	参数说明	备注
status	number	错误码	1, 代表有广告, 其他值代表错误码
type	string	广告类型	开屏boot, 贴片front, 信息流banner等
materialType	string	广告素材类型	1. 图片 (IMAGE); 2. 视频 (VIDEO); 3. 图片id; 4. 视频id;
material_url	string	素材地址	
landing_page_url	string	落地页链接地址	
space_id	string	广告位id	
qrcode_url	string	二维码地址	
title	string	广告标题	
desc	string	广告简介	
duration	number	广告持续时间	单位ms
land_open_mode	string	落地页打开方式	落地页打开方式, 默认使用1, 1-站外系统浏览器、2-站内webview 方式、3-留空
material_width	number	广告素材宽度	
material_height	number	广告素材高度	
onMaterialShow()	function	暂停广告显示时调用	
onMaterialClick()	function	素材被点击时调用	
onMaterialClose()	function	暂停广告关闭时调用	